



DETSKÝ KÚTIK

Ahoj decká,

už ste ma niektoré naozaj veľmi netrpezlivo čakali. Mal by som si vymyslieť nejakú dobrú výhovorku. Napríklad niečo neošuchané. Zožral ma pes a tak som sa musel napísať odznova. Zhlkli ste mi to? Nie? Tak skúsím lepšiu – idem si tak po ulici a zrazu ježko. Pomýlil si ma s jablkom, napichol ma na pichliače a tak som sa musel napísať odznova. Už ste dúfam prehlkli. . . Každopádne, už som znova pri vás, aby som vám spestril chvíle strávené nad zapeklitými úlohami KMS. Dokonca vám dávam šancu získať sladké dobroty – čítajte ďalej. Svoje odpovede mi môžete poslať spolu s druhou sériou, alebo na známu adresu kutik@kms.sk (ak by ste to tesne nestihli alebo máte radšej maily). Už teraz sa na nich teší váš Detský kútik. . .

KOREŠPONDENČNÁ PRESTRELKA

Tak a je po bitke! Akej? No predsa tej najdrsnejšej v histórii divokého západu. A vy sa možno pýtate ako to dopadlo, že? Nebudem vás dlho napínať, ale predtým, ako sa dozviete, kto sa stal najobávanejším pištoľníkom, zopár štatistik.

Oproti minulému kolu som zmenil mestečko v ktorom sa bojovalo, a keďže aj podmienky sa zlepšili, mohli ste medzi sebou zohrať až milión zápasov. Počas nich padlo 7 322 819 výstrelov. Víťazovi sa podarilo získať 367 miliónov bodov, čo je len o 14 miliónov viac ako u druhého zúčastneného.

Tak a teraz to meno. Trikrát hurá a tristo sálv do neba pre *Peťa Novotného*, ktorý zaznamenal už druhé víťazstvo v rade a zapísal sa tým do dejín. Na druhé miesto sa prepracoval *Škrečok*. Účastníkom sa darilo pomenej (týmto vás vyzývam, aby ste sa to snažili zmeniť už v budúcom kole v čo najhojnejšom počte). Aby sa nepovedalo, spomeniem mená aspoň troch najúspešnejších. So ziskom 168 miliónov bodov bol medzi účastníkmi prvý *Miško Ziman*, druhá *Kamila Štyráková* a tretia *Repka Rudolfová*.

Ako som sľúbil víťaz si okrem sladkej odmeny získava možnosť vybrať nové pravidlo. To Peťove je nasledovné. Ak hráč 8 kôl po sebe nestrieľa, získava umbakarnu. Tú môže využiť, ak ho trafia nekrytého. V takejto chvíli nezomiera, ale môže hrať ďalej. Umbakarna sa automaticky minie, ak je hráč nekrytý a je zasiahnutý. Avšak v každom kole hry môže mať hráč pri sebe len jednu takúto umbakarnu. V prípade, že získa dve alebo viac, ostáva mu stále len jedna. Ostatné pravidlá zostávajú rovnaké ako v minulej hre a nájdeš ich v starých kútikoch v skrini alebo na <http://kms.sk/kutiky>.

Si pripravený hrať ďalej a zabojsovať tak o skvelú čokoládu a obdiv davov? Ak áno, tak mi svoje návrhy ťahov posielaj čo najskôr.

Jazykové okienko

Latinčina, jazyk starovekých Rimanov. . . Čo tak pozrieť sa mu na zúbky? Poviete si načo, veď dnes ho už nikto (okrem nadšencov biológie, samozrejme) nepoužíva. Hmm, no ale, to by ste sa divili! Určite poznáte anglické „for example“ - napríklad, ktoré má skratku „e.g.“. A práve tá pochádza z latinského „exempli grátia“ a znamená „vďaka príkladu“. Skratka pre životopis - „CV“ je zase zo známeho „curriculum vitae“, čo je v doslovnom preklade „beh života“.

A to zďaleka nie je všetko. Niekedy sa treba zamyslieť aj nad tým, čo používame v bežnej reči. Napríklad slangový výraz „Amíci“, ktorým niekedy označujeme Američanov, znamená po latinsky „priatelia“. No a keď niekoho pozdravíte „Servus!“, hovoríte vlastne „Sluha!“. Ak by ste k tomu pripojili aj bonus, a poviete „servus bonus“, je to „dobrý sluha“. No, a aby som tu nerozprával toľko do vetra, pridám aj pár serióznych latinských viet/prísloví/múdrotí, ktorými môžete uhurovať ľudí naokolo a tváriť sa pri tom náramne vzdelane. ;)

Amicus animae dimidium.

– Priateľ, polovica duše.

Per aspera ad astra.

– Cez prekážky ku hviezdám (ako „Bez práce nie sú koláče“).

Epistula nón erubescit.

– Papier znesie všetko (doslova „List sa nečervená“).

Veritatis brevis est sermo, longa vox mendacií.

– Reč pravdy je krátka, dlhá je reč lži.

Catulus est Gaió.

– Gaius má šteniatko.

Brmbrch a jeho dobrodružstvá, 2. časť

V minulej časti sa udialo: Zrodil sa prvý brmbrch na svete, bol si to ty, a vyriešil si svoj prvý veľký problém. Volba bola veľmi ťažká, ale nakoniec si to vďaka radám od kamarátov dokázal (aj keď to bolo veľmi vyrovnané). Odolal si lákadlám oceánu aj škvŕkaniu v žalúdku a vybral si sa k rakete.

Kráčaš, kráčaš, už dlho kráčaš, už naozaj dlho a stále nič. Dokonca sa zdá, že je tá raketa o kus ďalej ako predtým. Dávaš sa do behu, bežíš stále rýchlejšie, krajina okolo začína byť rozmazaná, ale raketu už skoro vôbec nevidíš. Konečne ti došlo, že to asi nemá zmysel. Vzdávaš sa. Otočil si sa a chcel ísť späť na pláž. „BÁC.“ Pred očami máš vesmír, teda



jeho časť. Konkrétne tri hviezdičky. Práve si narazil do vesmírnej lode. Vchod si minul len o pár krokov. To musí byť znamenie. A tak vojdeš. Obklopila ňa tma. Dvere sa zavreli. Našťastie si v niečom podobnom žil už dosť dlho, takže panika môže ešte chvíľu počkať. . . Okej, to bolo dosť dlho. „Aáááááááááá.“ Panika. V mysli sa ti vynorilo nové slovo. Klaustrofóbia. Keď budeš starší, môžeš zistiť, čo to znamená. Niekde niečo bliklo. Bolo to svetlo. Znova. Všimol si si, že si v dlhej chodbe a zdroj svetla je zjavne na jej konci. Nenapadlo ňa nič lepšie ako ísť za ním. Tentokrát je to fajn – približuje sa. Už si pri ňom. Je to obyčajná žiarovka visiaca zo stropu. Pod ňou sú dvere. „Klop, klop.“ Nikto neotvára. „BUCH, BUCH.“ Nikto neotvára. „Citoslovce veľmi silného nárazu ruky o drevo, citoslovce veľmi silného nárazu ruky o drevo.“ Nikto neotvára. Tak otváraš ty. Vieš prečo nikto neotváral? Lebo tam nikto nie je. Si očividne v miestnosti, z ktorej sa očividne riadi loď. Ak chceš odletieť, tak si sadni. Nie na zem, ale na stoličku. Pred tebou sú tri tlačidlá. Čo urobíš?

- Stlačíš to veľké červené, na ktorom je napísané „NESTLÁČAŤ!!!“.
- Stlačíš to tyrkysové so svetielkujúcim nápisom „Ďalšia dimenzia“.
- Stlačíš tlačidlo „Štart“ a vzlietneš do vesmíru.

Pokračovanie dobrodružstva je len a len na tebe, teším sa na tvoje rozhodnutie. To be continued. . .

««POLÁM SI HLAVU»» ««POLÁM SI HLAVU»» ««POLÁM SI HLAVU»» ««POLÁM SI HLAVU»»

1. Čo je na obrázku, ak 1 = červená, 2 = sivá, 3 = žltá, 4 = čierna, 5 = tmavozelená, 6 = belasá, 7 = bledozelená?
2. Spočítajte, čomu sa rovná 5 Štúrov + 2 Pribinovia + 7 Bernolákov + 1 Štefánik.
3. Ľafa, aké pekné hviezdičky s číselkami:

```
*5* *8* 8** **4 *5* 5** *3*
*6* 2** 5** **5 *3* 7*** **7 **4
*6* 2**
***7 **8 *3* 8** *3*
2**
**8 ***7 *3* 8** **2 **4
*4* **6
6** 2** 6** *3*
**7* 2** 3** **4
```

Nezabudnite mi okrem riešení týchto hlavolamov poslať aj návrhy ťahov do prestrelky a hlasovať o pokračovaní príbehu o brmbrchovi. Váš kutik@kms.sk. . .



V MINULOM ČÍSLE BOLO – V MINULOM ČÍSLE BOLO – V MINULOM ČÍSLE BOLO
Sladkú odmenu za nádherný farebný kútik napísaný azbukou získava **Miško Szabados**. Miško je štvrták a chodí do školy pre mimoriadne nadaných. Riešeniu KMS a Detských kútikov sa venuje už pekných pár rokov a rozhodne to preňho nebude prvá čokoláda. Veľmi dobre si počína aj v matematickej olympiáde – tento rok to určite dotiahne ďaleko.

Ruská úloha. Výsledok (3 taburetky a 4 stoličky) zrátať veľa z vás, horšie to bolo so zdôvodnením. Alebo máte takýchto viet dosť zo vzorákov? No dobre. . .

Šifra s vedúcimi. S ňou si naopak neporadil nikto. Všetci ste si všimli, že v menách vedúcich sú schované rímske čísla. Čo ale teraz s tým? Vedúci majú okrem mien aj. . . Zvyšok nechávam na vás, doraziť to s takouto nápodobou je naozaj malina.

Recept na špagety podľa Miška Zimana. Špagety treba najprv povariť, lepšie povedané uvariť v hrnci s vodou za stáleho miešania (pozn. Kútika: asi v hrnci s vriacou vodou). Kúsky slaniny usmažíme na panvici na škvarky, ale ešte predtým, hneď ako pustia šťavu, k nim pridáme cibuľu. Dozeráme, aby sa nič nepripeklo. Tavený syr roztavíme a dáme na špagety (tie, ktoré sme predtým dali na tanier). Toto ešte posypeme škvarkami a smaženou cibuľkou a nakydáme tam kečup podľa chuti. Takto pripravené špagety zjeme. Ako dezert si dáme mandarinku.

