

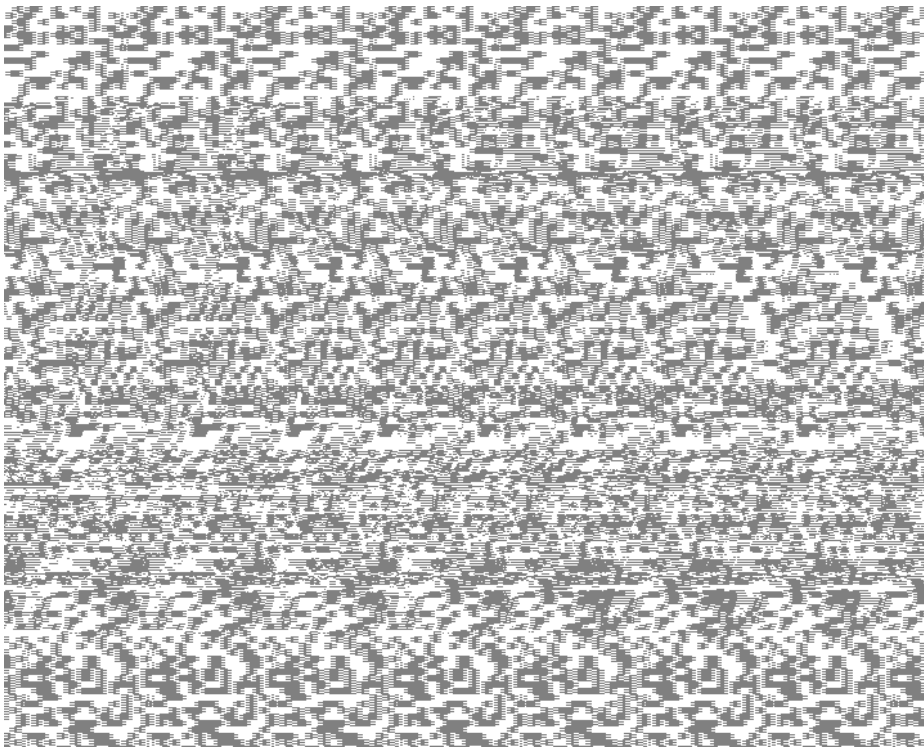
Ocitáš sa uprostred zelenej lúky, v diaľke kopce, v blízkosti tráva, vľavo zurčiaci potôčik, vpravo hopkajúci zajac. Nič než ty a príroda. Dokonca ťa neťažia ani spomienky na časy minulé, na cestu na toto nádherné miesto. Ničím takým totiž nedisponuješ, ale netrápi ťa to, vlastne nad tým ani neuvažuješ, pretože tu len tak si a je tu pekné.

Keď tu zrazu spoza seba začuješ dupot koní. Otočíš sa a čo nevidíš? Všetko okrem koča rútiaceho sa priamo na teba po prашnej ceste, na ktorej stojíš. Ani ťa nenapadne zamyslieť sa nad tým, že pred chvíľou tu ešte prашná cesta nebola. Vo voze niekto je, sú štyria a mávajú ti. S istotou vieš povedať, že sú to štyria najväčší králi Pribina, Mojmir, Rastislav a Svätopluk. Koč ide prirýchlo, aby zastavil. Tak naskočíš za jazdy a si dnu.

S kráľmi sa rozprávaš o KMS, o úžasnej kategórii ÓMEGA, ktorú vymysleli oni, a v ktorej sa tebe ževraj darí. Netrápi ťa, že si na žiadnu takú kategóriu nespomínaš. Dokonca ti nie je podozrivé, ani keď namiesto bodov za úlohy a účasti na sústredení spomínajú sladkú odmenu a nehnynúcu slávu. Nijak ťa nezaráža ani, že sa posielajú s normálnou sériou KMS, inak neexistujú žiadne pravidlá, riešenia úloh netreba posielajú na samostatnom papieri, úlohy sa skrývajú v nejakom texte, ku ktorému dej (ak sa to dá považovať za dej) treba vymyslieť, čo najpríznačnejší názov, otázky musia byť zodpovedané...

Vojna mravcov

To už sa však tvoja pozornosť upriamila na telku, nachádzajúcu sa na tyle sedadla pred tebou. Niežeby ťa nejak zaujal program, ale všetko bolo zábavnejšie ako keci tých štyroch. Po chvíľke sledovania konštatuješ, že by sa im zišiel satelit a skúsiš poprepínať. Na žiadnej stanici však nejde nič, čo by človek s trochou zdravého rozumu dokázal nazvať inak ako šum. Nie je sa na čo pozerať. Svätopluk sa však stále smeje, uprene hľadiac na obraz — ževraj dávajú jeho obľúbený seriál. Tvoja viera v to, že nie je blázon, rapídne poklesla. Čo tam môže vidieť? Vojnu mravcov, alebo...



Obr. 1: Obraz televízora

Našťastie sa z reproduktora ozvalo CINK a následne hlas pilota, vehementne tvrdiaceho, že vitajte v Las Vegas, teplota je fajn, veľa šťastia v kasíne a podobné reči. Pravdepodobne mu kasíno zaplatilo za reklamu, ale veď žijeme len raz, vravíš si a ideš pokúšať šťastie. Pred vstupom do kasína stojí Rastislav a tvári sa drsne, ty sa tváriš, že ho

nepoznáš a vojdeš dnu. Rozhliadneš sa. Pri ruletovom stole stojí ako krupiér Mojmir a kýva ti. Asi budeš musieť ísť za ním. Už už otváraš ústa, že ho pozdravíš, no on spustí:

KMS Ruleta

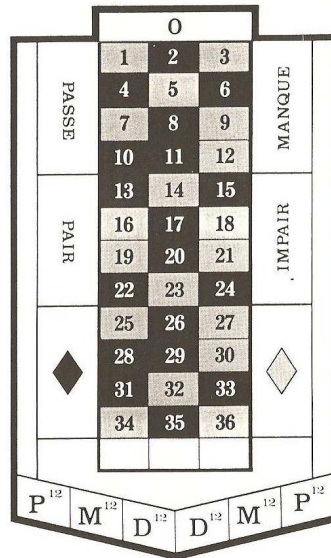
„Vitaj v našej ultimátnej KMS Rulete, kde máš neopakovateľnú možnosť pokaziť si zuby vyhranými cukríkmi. Je to jednoduché. S každou sériou môžeš poslať maximálne 2 cukríky a do riešení kategórie ÓMEGA napísať, na aké výsledky ich stavuješ (Staviť môžeš len celočíselné počty cukríkov).

Naša ruleta má jednu nulu. Staviť si môžeš na:

- červené (tie svetlé), čierne, párne, nepárne čísla, 1–18, 19–36 — v prípade výhry získaš dvojnásobok stávky
- jeden z troch stĺpcov, 1–12, 13–24, 25–36 — trojnásobok
- ľubovoľné dva riadky pod sebou — šesťnásobok
- päťicu 0, 1, 2, 3, 4 — sedemnásobok
- ľubovoľný štvorec 2×2 — deväťnásobok
- trojicu v jednom riadku — dvanásťnásobok
- dvojicu čísel susediacich hranou — osemnásťnásobok
- konkrétne číslo — tridsaťšesťnásobok

Po uzavretí stávk roztočíme ruletu, ktorá určí číslo. Ak je toto číslo obsiahnuté v tvojej stávke, vyhrávaš. Ak nie, zanevri na celú ruletu alebo skús šťastie nabudúce.

Tvoju výhru ti zašleme naspäť spolu s riešeniami, v prípade megavelkej výhry ti bude odovzdaná osobne na sústredku/náboji... Záznam z točenia 1. kola si budeš môcť pozrieť na stránke kms.sk.“



V rulete neskutočne vyhrávaš, tisíce cukríkov tečú zo sejfu v kasíne rovno do tvojich vrecák, ba priam úst. Máš taký euforický pocit víťazstva. No nič netrvá večne. Zrazu ťa Rastislav potuká po pleci, schmatne ťa za ľavú nohu, roztočí nad hlavou a šmarí rovno von oknom. Teší ťa len to, že ti zostalo po vreckách ešte zopár cukríkov. Toho, čo ťa neteší je viac. Napríklad, že kasíno bolo vo výške 30 stôp. Nevieš koľko to je? Dost a zem sa nezadržateľne blíži. Nie, krik ti už nepomôže. Priprav sa na tvrdý do...

Áno naozaj sa to stalo. Spadli ste z postele na koberec a zobudili ste sa. Rozlepíte oči a vidíte, že na hornej posteli sa práve preberá brat Gejza. Urban, najstarší zo všetkých sa tvári, že ešte spí. Klementína plače, že ju bolí brucho. Dvojčky Gertrúda a Filoména sa hádajú, kto má väčší nos. O chvíľu sa to začne, každoranný súboj o miesto v kúpeľni, záchode, či pri stole v kuchyni. A popritom všetkom ešte mama vykrikujúca: „Ako môžeš raňajkovať predtým ako si umyješ zuby.“ ŠVÁC! A už aj mám jej odtlačok ruky na tvári.

Ranná naháňačka

Celá vaša rodina (riešitelia) vstala o 8:00. Teraz sa chcete čo najrýchlejšie vycikať, osprchovať, umyť si zuby a naraňajkovať sa v tomto poradí. Každá z uvedených činností trvá presne minútu. Lenže je tu háčik, ak sa viacero súrodencov rozhodne robiť tú istú vec v rovnakom čase, nebudú veľmi šťastní. (Už ste skúšali cikať naraz piati?) Takisto, keď sa rozhodnete zmeniť poradie ranných činností, mama sa naštvie a dostanete po papuľke.

Napíšte v akých časoch vykonávate akú činnosť. Zčať môžete najskôr 8:01, nemôžete robiť viac vecí naraz. Každý riešiteľ bude ohodnotený ČAS + CIK + SPR + ZUB + RAŇ + MAM bodmi, kde ČAS je počet minút po ôsmej, kedy ste dokončili poslednú požadovanú činnosť, CIK, SPR, ZUB a RAŇ je počet súrodencov (iných riešiteľov), ktorí robili danú činnosť v rovnakom čase a MAM=10 ak ste nedodržali poradie činností, ináč MAM=0. Vyhrá riešiteľ s najmenším výsledným skóre.

TO BE CONTINUED?